

KINGSBURG

Questo regolamento verrà utilizzato nel corso dei tornei di KINGSBURG organizzati nella Board Game League, la lega Italiana dei Giochi da Tavolo.

La versione aggiornata del documento è presente sul sito www.boardgameleague.it. L'aggiornamento è testimoniato dal numero consecutivo della Versione resa pubblica.

Ogni suggerimento può essere inviato a info@boardgameleague.it oppure direttamente sul forum, dove verrà aperta una sezione "dedicata".

Per quanto non espressamente indicato su questo documento, si faccia riferimento le regole da torneo ed al regolamento del gioco.

1.1.1 Durata della Partita

Si consigliano le seguenti durate per le partite in base al numero dei giocatori:

2 giocatori	45 minuti
3 giocatori	60 minuti
4 giocatori	90 minuti
5 giocatori	105 minuti

Se al termine del tempo i giocatori stanno ancora giocando, continuano a giocare fino al termine dell'anno in corso.

1.1.2 Espansioni

L'organizzatore può decidere di usare l'*Espansione del Regno* e, nel caso, quali moduli usare.

Ai fini del limitare la fortuna durante il torneo è consigliato utilizzare i seguenti moduli (uno o più).

- *Righe degli Edifici Addizionali* (modulo 1), in sostituzione alla scheda edifici di *Kingsburg*.
- *Carte Governatore* (modulo 3), con la regola dell'asta per la selezione del Governatore.
- *Segnalini Soldato* (modulo 5). Se la partita finisce per tempo ed i giocatori hanno più di un segnalino avanzato, al fine del punteggio viene considerato solo il segnalino di valore maggiore.

1.1.3 Appendici

1.1.3.1 Appendice A – Aiuto del Re.

Se non si usano i segnalini soldato, dall'*Espansione del Regno*, invece di tirare 1 dado per gli aiuti del re, tirare due dadi e sottrarre il minore dal maggiore, aggiungendo 1 al risultato.

Esempio. Sui due dadi tirati esce un 2 ed un 4. Il re manderà in aiuto $(4-2) + 1 = 3$ soldati.

1.1.3.2 Appendice B – Eventi Speciali

E' possibile usare gli Eventi Speciali dall'*Espansione del Regno*, utilizzando le seguenti regole:

- vengono tolte dal mazzo le due carte "il re è malato",
- I 5 eventi vengono estratti prima di iniziare la partita (e prima di selezionare gli eventuali Governatori) e letti dai giocatori,
- All'inizio della fase 1, ad ogni tavolo viene estratto un evento a caso, che viene applicato nell'anno. Gli altri eventi sono liberamente consultabili. Alla fine dell'anno l'evento viene scartato ed esce dal gioco.

1.1.3.3 Appendice C – Linee di Edifici Alternativi

E' possibile usare le *Linee di Edifici Alternativi* dall'*Espansione del Regno*, utilizzando le seguenti regole.

Ogni giocatore si procura fino a due righe di edifici alternativi con cui giocare il torneo e li comunica in fase di iscrizione. Il giocatore giocherà il torneo con le righe alternative scelte.

L'organizzatore può, a sua discrezione, fornire le righe alternative ai giocatori. Deve rendere disponibili 2 copie di ogni linea di edificio alternativo per ogni scatola "*Espansione del Regno*" utilizzata nel torneo. Al momento dell'iscrizione (o pre-iscrizione se prevista), il giocatore sceglie fino a 2 linee di edifici alternativi tra quelle rimaste disponibili all'organizzatore. Il giocatore giocherà il torneo con le righe alternative scelte.