

AGRICOLA

Questo regolamento verrà utilizzato nel corso dei tornei di AGRICOLA organizzati nella Board Game League, la lega Italiana dei Giochi da Tavolo.

La versione aggiornata del documento è presente sul sito www.boardgameleague.it. L'aggiornamento è testimoniato dal numero consecutivo della Versione resa pubblica.

Ogni suggerimento può essere inviato a info@boardgameleague.it oppure direttamente sul forum, dove verrà aperta una sezione "dedicata".

Per quanto non espressamente indicato su questo documento, si faccia riferimento le regole da torneo ed al regolamento del gioco.

1.1.1 Durata della Partita

Si consigliano le seguenti durate per le partite in base al numero dei giocatori ai tavoli:

2 giocatori	60 minuti
3 giocatori	90 minuti
4 giocatori	120 minuti
5 giocatori	150 minuti

versione per famiglie:

2 giocatori	50 minuti
3 giocatori	75 minuti
4 giocatori	100 minuti
5 giocatori	125 minuti

1.1.2 Set Up Casuale / Variabile

Se si usano le carte Professione e le carte Piccolo Miglioramento, si consiglia di utilizzare la quarta variante indicata sul regolamento: Scegliere.

Si scelgono prima le Professioni, passando le carte a destra, poi i Piccoli Miglioramenti, passando le carte a sinistra.

Il tempo impiegato per "scegliere" non viene calcolato nella durata complessiva della partita.

1.1.2.1 Tavoli con due giocatori

Nei tavoli con due giocatori non si utilizza la procedura "scegliere", ma ogni giocatore riceve 10 carte Professione e ne scarta 3, poi riceve 10 carte Piccolo miglioramento e ne scarta 3.

1.1.3 Carte Bandite

Le seguenti carte non sono utilizzate nei tornei:

Mazzo	Tipo	Nome della Carta
E	O	Acchiappatopi
K	O	Amante
K	O	Balia
K	PM	Scopa
K	PM	Capanna di Canne
I	O	Ciambellano
I	O	Assaggiatore
Z	O	Postino
Z	O	Araldo
Z	PM	Albero della Cuccagna
O	PM	Lavoratore Immigrato

1.1.4 Mazzi E, K, I, O, Z, X...

Si consiglia di non utilizzare troppi mazzi assieme per limitare al massimo la casualità dovuta alle carte. I mazzi E, K ed I sono considerati "base" ed almeno uno di questi deve sempre essere presente.

E' preferibile utilizzare mazzi differenti durante i turni, in modo da variare leggermente le partite del torneo.

Esempio. Al primo turno del torneo è possibile utilizzare i mazzi E e K. Al secondo turno utilizzare E ed I. E nella finale utilizzare I, O, e Z.

1.1.5 Espansione: Contadini della Brughiera

Quest'espansione fornisce un nuovo mazzo E Piccoli Miglioramenti. Se si usano le carte Piccolo Miglioramento, occorre utilizzare sempre questo come mazzo "base" quando si usa l'espansione Contadini della Brughiera.

1.1.6 Errata Corrige dell'edizione italiana

Sono stati riscontrati alcuni piccoli errori nella traduzione di Agricola. Qui sotto viene riportata la versione corretta.

Mazzo	Tipo	Testo / Prerequisiti (PR)
	GM	Falegnameria Errato: "... 1/2/3 cibo per...". Corretto: "... 1/2/3 punti per...".
E	O	Accademico Errato: "...per la carta Occupazione Capovillaggio." Corretto: "...per le carte Occupazione Capovillaggio e Tutore."
E	O	Portuale Errato: "...1 Argilla, 1 Canna e 1 Pietra..." Corretto: "...1 Argilla, 1 Canna o 1 Pietra..."
E	O	Costruttore di Tetti Errato: "...Magazzino del Grano." Corretto: "...Magazzino del Grano, Casa delle Vacanze e Pollaio."
E	PM	Laghetto per le Carpe PR Errato: 1 Occupazione e 2 Miglioramenti PR Corretto: 2 Occupazioni e 1 Miglioramento
K	O	Agricoltore Biologico Errato: "...contenere almeno 4 in più..." Corretto: "...contenere almeno 3 in più..."
K	O	Custode del Negozio Errato: "...per prendere Canna o Pietra..." Corretto: "...per prendere Canna e Pietra ..."
I	O	Servitore Errato: "Ogni volta che costruisci una casa di Pietra, metti 3 Cibo su ogni spazio Turno rimanente. Ricevi il Cibo al termine di questi turni." Corretto: "Quando rimoderni la tua casa in Pietra, metti 3 Cibo su ogni spazio Turno rimanente. Ricevi il Cibo all'inizio di questi turni."
I	O	Giocoliere Errato: "..., Giocoliere, ..." Corretto: "..., Illusionista, ..."
I	O	Sicofante Errato: "Inoltre, ricevi 1 Grano dalla riserva quando..." Corretto: "In aggiunta, ricevi 1 Cibo dalla riserva quando..."
I	PM	Capanno per la Mungitura Errato: "Ricevi 1 cibo per ogni 3

		pecore e ogni 5 bestiame." Corretto: "Ricevi 1 cibo per ogni 5 pecore e ogni 3 bestiame."
I	PM	Stagno delle Papere Errato: "Metti 1 cibo su ognuno dei prossimi 3 spazi Turno." Corretto: "Metti 1 cibo su ognuno dei prossimi 4 spazi Turno."